



LEGOTM LOCO



Håndbok

Innhold

- 3 Velkommen!
- 4 Installere LEGO LOCO
- 5 Starte LOCO
- 6 Slik spiller du LEGO LOCO
 - Leketøysboksen
 - Skuffer
 - Viskelær
 - Laste inn / lagre
 - Starte togene
 - Endre penser, sporvekslere, osv.
 - Zoombokser
 - Forstørrelsesglass
 - Aktivere minifigurer
 - Styre minifigurer – Kommandomodus
- 16 Postkort
 - Postkontor
 - Motta og lagre postkort
 - Postkortalbum
 - Postkortbehandler
- 22 Spillmoduser
 - Enkeltbruker
 - Internasjonale postkort
 - Nasjonal modus
 - Skjermbeskytter
- 34 Påskeegg
- 35 Personene bak spillet
- 35 Copyright
- 35 Epilepsiadvarel





Velkommen!

Hei, og velkommen til LEGO LOCO! Jeg er stasjonsmesteren og min oppgave er å sørge for at alle LEGO togene er i rute og at minifigurpassasjerne er fornøyde.



Som en lærling i stasjonsmesterfaget er det opp til deg å utforme din egen jernbane og bygge en travel LEGO verden. For å hjelpe deg med dette har jeg laget denne smarte LEGO LOCO håndboken.



LEGO LOCO handler om å bygge og drive det beste togsettet du kan forestille deg, på datamaskinen din! Du kan lage dine egne spor og byer med mange ulike LEGO elementer ... og deretter kan du se alt dette bli levende på skjermen!

Ved hjelp av sporvekslere og pensler kan du styre alle togene når de kjører fra stasjon til stasjon, og frakte LEGO minifigurene dine til og fra den byen som du har bygd for dem. Byggverket ditt vil vokse etter hvert som du stadig legger til nye ting, og det vil være mange overraskelser underveis etter hvert som du avdekker skjulte hendelser og nye og spennende elementer.



Installere LEGO LOCO

Før du kan kjøre LEGO LOCO på PCen din, må du kopiere en del ting fra CD-ROMen. Ikke bekymre deg, vi har gjort det enkelt for deg ...

Automatisk oppstart – Kontroller at Windows 95 har startet, og sett deretter inn CD-ROMen med LEGO LOCO. Installasjonsprogrammet skal starte automatisk. Du vil få noen spørsmål om hvordan du vil at kopieringen skal skje, men du kan også ganske enkelt klikke på NESTE-knappen (NEXT) og la programmet avgjøre dette for deg. Programmet vil da installere alt det du trenger for å kunne kjøre LEGO LOCO.

Du må ha installert DirectX på datamaskinen. Hvis du er usikker på om du har det, er det tryggest å svare JA (YES) når du under installasjonen blir spurt om du vil installere DirectX.

I noen sjeldne tilfeller kan det hende at programmet for automatisk oppstart ikke starter av seg selv. Hvis det skjer, kan du starte programmet selv.

- Dobbelklikk med venstre museknapp på ikonet “Min datamaskin” på skrivebordet i Windows 95. Dermed vil du få opp et vindu som viser alle stasjonene dine, inkludert CD-stasjonen.
- Høyreklikk på ikonet for CD-stasjonen (dette er vanligvis stasjon D:, men det kan være noe annet på enkelte maskiner). Dermed får du opp en meny med alternativer (se brukerhåndboken for Windows 95), og her velger du Utforsk.
- Når du har valgt Utforsk på denne menyen, vil vinduet vise innholdet på CDen. Fra denne listen dobbeltklikker du med venstre museknapp på ikonet med teksten Setup.exe.



Starte LOCO

Når du skal starte LEGO LOCO, klikker du på Start-knappen nederst til venstre i skjermbildet. Deretter velger du Programmer, LEGO Media og til slutt LEGO LOCO.

Når LOCO starter, vil du se en kort introduksjonsvideo. Trykk på en hvilken som helst tast på tastaturet, eller klikk på en av museknappene for å gå til LOCO verdenen. Du vil nå se oppstartsskjermbildet.



Hvis du klikker på knappen med bilde av én stasjonsmester, og deretter bekrefter valget ved å klikke på OK-merket, vil du starte modusen for enkeltbrukere.



Hvis du klikker på knappen med bilde av to stasjonsmestere, vil du starte modusen for flere brukere. Du finner mer informasjon om dette i del 6) Nasjonal modus.



Hvis du klikker på knappen med bilde av en dør i dette skjermbildet, avslutter du LOCO.

Når du har foretatt valgene dine og klikket på OK-merket, lastes LOCO inn. Så snart progresjonslinjen ikke er aktiv lenger, er innlastingen av LOCO fullført.

Trykk på en hvilken som helst tast på tastaturet, eller klikk på en av museknappene. Et standardoppsett lastes nå inn, og det kan du spille med og endre som du ønsker.

Slik spiller du LEGO LOCO

Det finnes to moduser når du spiller LEGO LOCO. Når leketøysboksen er åpen, er LOCO i redigeringsmodus. Du kan plassere ut elementer, flytte eller slette eksisterende elementer og endre oppsettet ditt. Når leketøysboksen er lukket, er LOCO i spillmodus.. Det oppsettet du har laget, vil bli levende og du kan spille med alle de spennende tingene i den nye verdenen din.

Leketøysboksen



I øverste venstre hjørne av skjermen vil du se LEGO leketøysboksen. Denne leketøysboksen inneholder alt det du trenger for å kunne lage en verden.



Venstreklikk på det blå håndtaket på leketøysboksen for å løfte den opp og bevege den rundt. Klikk på nytt for å sette den ned igjen.



Venstreklikk et annet sted på leketøysboksen for å åpne den.



Inne i leketøysboksen finner du en rekke knapper. Den øverste halvdelen av leketøysboksen har knapper som gir deg tilgang til det du trenger for å bygge verdenen din. Hvis du venstreklikker på en av disse knappene (bygninger, landskap, spor), åpnes en skuff som viser alt det du kan bruke av den typen.



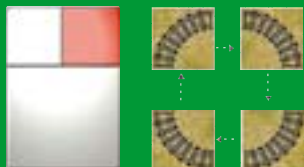
Skuffer



Hvis du vil plassere ut en av disse delene i verdenen, klikker du på delen i skuffen for å løfte den opp. Dermed kan du plassere den hvor som helst på skjermen. Klikk på museknappen på nytt for å plassere ut delen.

OBS! Tunneler kan bare plasseres i kanten av skjermbildet.

Klikk med høyre museknapp for å dreie delen rundt.



Viskelær

Med viskelæret kan du fjerne ting som du ikke liker.



Slik spiller du LEGO LOCO



Laste inn / lagre



Klikk på disk-knappen for å laste inn eller lagre gjeldende oppsett.

Da vil du se følgende:



Med denne knappen kan du lagre oppsettet ditt.



Med denne knappen kan du laste inn et eksisterende oppsett.

Slik spiller du LEGO LOCO

Når du lagrer, skriver du inn det navnet du vil bruke på oppsettet, og deretter klikker du på disk-knappen igjen.



Bombe. Med denne knappen sletter du **alle** elementene på skjermen.



Angre (blå pil). Her angrer du alle endringene du har gjort siden forrige gang du åpnet leketøysboksen.



Automatisk sletting (bulldoseren). Når du trykker på denne knappen, kan du automatisk plassere et element over (og dermed slette) et eksisterende element.



Endre størrelse (gul vindusmappe). Hvis du klikker på denne knappen, vises spillet i vinduer.

(OBS! Denne knappen er deaktivert hvis foreldrelåsen er på.)



Lyd av/på (høytalerknapp).



Knappen med et spørsmålstegn vil starte hjelp-funksjonen.

Slik spiller du LEGO LOCO

Starte togene

Det er visse bygninger som må plasseres ut før du kan spille med de ulike delene i verdenen din. Én av disse er depotet. I depotet kan du bygge og gjøre forandringer på togene.



Leketøysboksen må være lukket før du kan spille med verdenen din. Hvis leketøysboksen er åpen, vil togene og LEGO minifigurene forsvinne. Lukk leketøysboksen for å gjøre alt levende!

Start togene dine fra depotet. Du kan starte et tog på to måter – enten ved å venstreklikke på et depot for å lage et tog med en tilfeldig valgt motor og et tilfeldig antall vogner, eller

Du kan høyreklikke på depoet for å få opp zoomboksen. (Se senere avsnitt i denne håndboken for mer informasjon om zoombokser.)



Med **viskelær-knappen** kan du slette et tog fra verdenen din. Toget må befinne seg i depotet når du skal slette det.

Med den **blå knappen** kan du endre vognene som er koblet til et tog i verdenen din. Toget må befinne seg i depotet når du skal foreta endringer på det.

Den **grønne knappen** vil føre deg til et skjermbilde der du kan lage et nytt tog.

Slik spiller du LEGO LOCO



Du kan bestemme utseendet til et tog på to måter.

Trekk i den **blå spaken** for å lage et tog med tilfeldig utseende.

Du kan klikke på opp- og ned-pilene for å velge en bestemt motor eller bestemte vogner.

Hvis du høyreklikker over et tog, får du frem zoomboksen for det.
(Se senere avsnitt i denne håndboken for mer informasjon om zoombokser.)

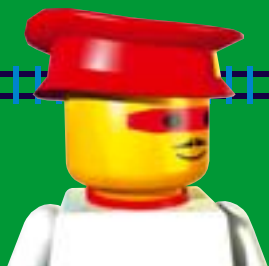


Zoomboksen for toget inneholder hastighetskontrollen. Akkurat som på virkelige LEGO tog. Du kontrollerer hastigheten med de **røde pilknappene** nedenfor. Du kan stoppe, starte, rygge og endre hastighet for togene med disse knappene eller ved å klikke på den store, gule kontrollen.

Hvis du klikker på et spørsmålsteget, vil du få opp en liste over alle personene som er om bord i toget.

I boksen øverst finner du togets navn.

Du kan kalle det hva du vil. Dette toget er kalt "ChooChoo 1".



Slik spiller du LEGO LOCO

Endre penser, sporvekslere osv.

Venstreklikk på et signal for å endre det. Rødt stopper toget, grønt lar det passere og blått får det til å kjøre motsatt vei.



= STOPP!



= KJØR!



= RYGG!

Venstreklikk på en pens for å åpne og lukke den. Du styrer toget ditt ved hjelp av penser og sporvekslere, og slik får du det til å gå akkurat dit du vil.



Zoombokser

Flere av de ulike tingene i LEGO LOCO har spesielle zoombokser. Disse boksene kan du bruke til å kontrollere en rekke ting.

Hvis du høyreklikker på et objekt, vises det en zoomboks for objektet.

Prøv det, og se hva du kan finne.

Forstørrelsesglass

Du kan vise informasjon om menneskene ved å høyreklikke på dem.



Hvis du klikker på det blå spørsmålstegnet, kan du se navnet deres og et stort bilde av dem. Du kan til og med endre navnene! Klikk på Xen for å lukke forstørrelsesglasset.



Alle andre elementer (bygninger, landskap, tog osv.) har zoombokser.

Slik spiller du LEGO LOCO

Aktivere minifigurer

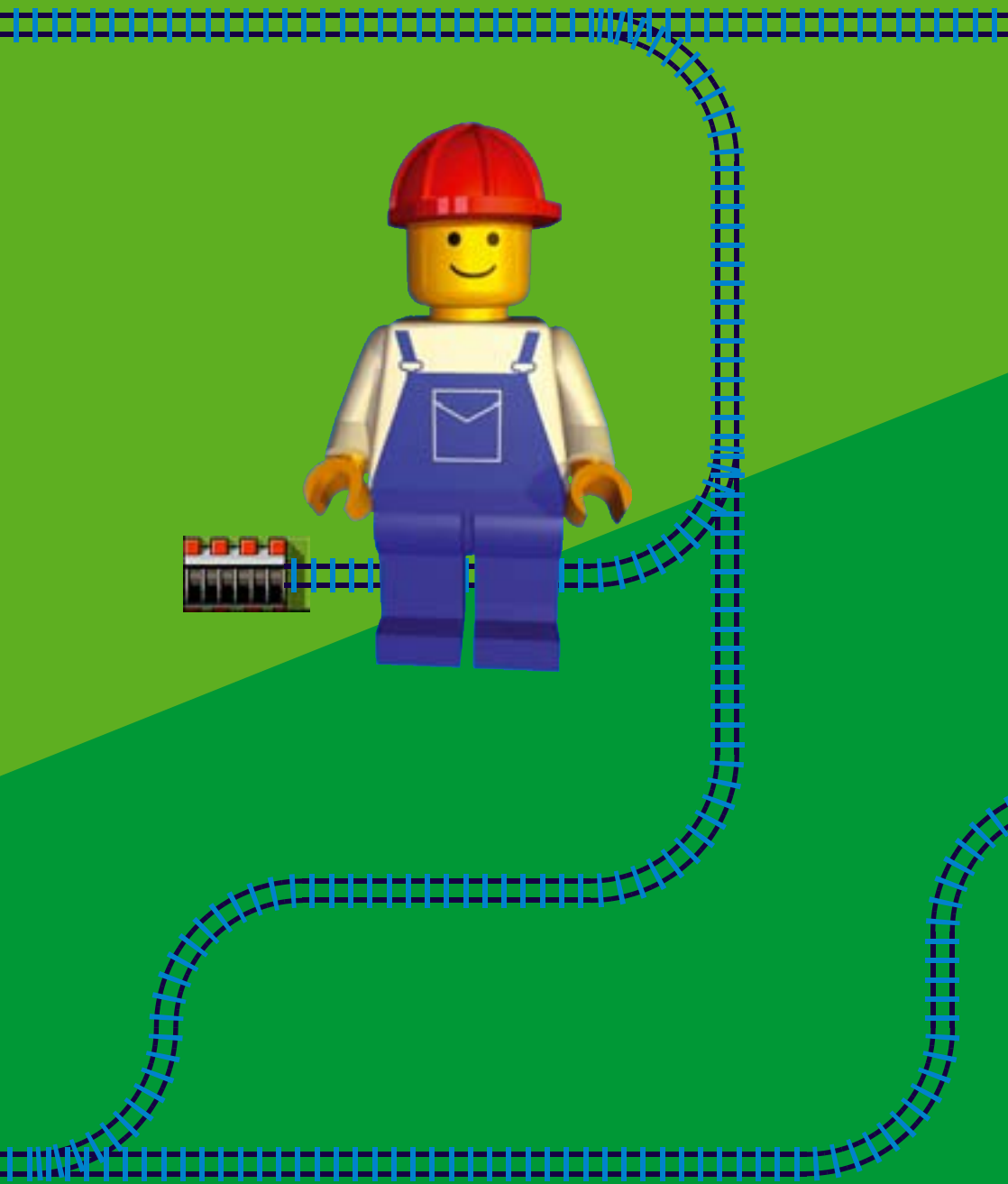
Du kan aktivere minifigurer ved å venstreklikke på dem. Hold nede museknappen mens du flytter dem, og slipp den opp når du er klar til å plassere ut figurene.

Styre minifigurer – Kommandomodus

Du kan gi minifigurene kommandoer om å prøve å nå et hvilket som helst sted i verdenen. Venstreklikk på dem med musen, og dermed vil et signal vise at minifiguren nå venter på kommandoen din. Fingeren på håndpekeren endres til en pil.

Klikk hvor som helst på skjermen for å gi minifiguren ordre om å gå dit. Minifiguren vil nå prøve å nå denne posisjonen.

Klikk hvor som helst på skjermen for å angi hvilke steder minifiguren skal besøke. Husk at minifigurene foretrekker å gå på ordentlige veier.



Postkort

Når du skal sende et postkort, må du kontrollere at du har et postkontor som fungerer. Det finnes to typer postkort som du kan sende.

- Internett-post (til venner og andre brukere som har LEGO LOCO).
(Se flere detaljer på side 22 under "Internasjonale postkort".)
- Hemmelig post (til julenissen, Nessie, ordføreren osv.).

Selv om PCen din ikke trenger å være koblet til Internett for å kunne sende og motta hemmelige postkort, krever begge typene post at du har en postrute som fungerer i LEGO LOCO oppsettet ditt.

Når du skal sende post, må du plassere et postkontor på en jernbanelinje. Et tog som trekker en postvogn må kunne gå fra postkontoret til en tunnel.

Postkontor



Postkontoret inneholder alt du trenger for å kunne skrive, utforme, lagre og sende postkort til vennene dine.

Venstreklukk på postkontoret. Her finner du postmannen ved pulten sin. Du kan klikke på elementene rundt ham for å få tilgang til alt som er knyttet til postkontoret.

Det finnes en bok på pulten som vil føre deg til postkortalbumet ditt (der kan du lagre postkortene), en penneholder som fører deg til postkortbehandleren (der du kan lage og redigere postkort) og en papirkurv (her kan plassere postkort som du vil slette).



Motta og lagre postkort

En bunke med postkort ved siden av postmannen betyr at du har mottatt postkort fra noen!

Du kan klikke på denne bunken for å vise postkortene du har mottatt. Postmannen vil holde hvert av dem opp for deg når du klikker på bunken.



Du kan se den andre siden av postkortet, altså tekstsiden, ved å klikke på vend-knappen.

Alle kort kan sendes til postkortalbumet og lagres der. Bare klikk på kortet



slik at pekeren din endrer seg til et minipostkort, og klikk deretter på postkortalbumet som ligger på pulten. Dette kortet vil nå bli lagret i albumet.



På samme måte kan du sende et kort til postkortbehandleren. Det gjør du ved å klikke på penneholderen i stedet for på albumet.



Du kan slette et postkort på samme måte som du plasserer det i postkortalbumet. Klikk bare på postkortet og dra det til papirkurven.

Postkort

Postkortalbum

Postkortalbumet er det stedet der du kan lagre alle favorittpostkortene dine. Kortene arkiveres alfabetisk under avsenderens navn.

- Klikk på en av de fargede alfabetflippene for å bla gjennom sidene.
- Klikk på høyre- eller venstrepilen for å bla til neste eller forrige side.
- Klikk på vend-ikonet for å se baksiden av kortet.

Kortene kan dras til behandleren eller postkontoret på vanlig måte:

1. Klikk på kortet for å løfte det opp. Pekeren vil da endre seg til et minipostkort.
2. Klikk nå på en hvilken som helst av knappene for å sende postkortet dit du vil (f.eks. papirkurven, postkortbehandleren eller postkontoret).

Postkortbehandler

Postkortbehandleren er det stedet der du lager nye postkort, skriver meldinger, endrer eksisterende postkort og legger ved filer.

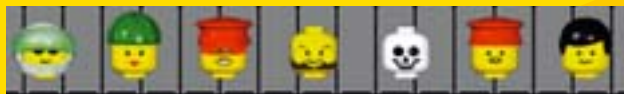


Redigere postkort



På den venstre siden av skjermen finner du en rekke skuffer, og hver av disse inneholder et sett utklippsbilder som du kan velge fra når du skal velge motivet på bilsiden av postkortet.

Klikk på en skuff for å vise bildesettet.
Bildene vil rulle inn på samlebandet.



Hvis du vil velge et utklippsbilde, klikker du på det. Deretter kan du plassere det hvor som helst på forsiden av postkortet.

Høyreklikk med musen for å ta vekk igjen utklippsbildet. Pekeren vil da endres tilbake til en hånd.

Enkelte av utklippsbildene har ulike farger. Knappene under samlebandet kan brukes til å bla gjennom de tilgjengelige fargene, eller undersettene.



Fargen på bakgrunnen på postkortet kan endres ved å blande ulike farger. De tre rørene som henger over postkortet, kan brukes til å blande ulike deler av rød, gul og blå maling på bakgrunnen.



Postkort

Venstreklikk med musen på en av blanderne for å øke fargemengden, og høyreklikk for å redusere fargemengden.

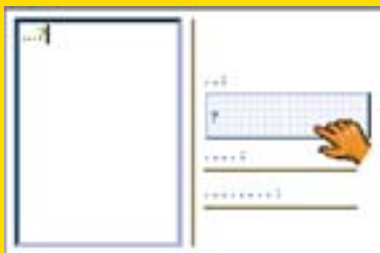
Det finnes et utvalg av ti flasker ved siden av skuffene, og disse flaskene inneholder noen forhåndsdefinerte farger. Hvis du venstreklikker på en av disse flaskene, får bakgrunnen på postkortet umiddelbart denne fargen.



Når du skal skrive en melding, sette på et frimerke og adressere postkortet, må du bla over til tekstsiden av postkortet. Klikk på vend-ikonet.

Frimerkene på samlebandet er bare til pynt, og du er ikke nødt til å bruke et frimerke for at postkortet skal virke.

Klikk på venstre side av postkortet for å skrive en melding.



Klikk på høyre side for å adressere postkortet. Det vil da vises en liste over de personene som kan motta et postkort.

Hvis du adresserer et kort til "SwapShop@WWW", kan du sende det via et modem til LEGO LOCO postkontoret, og derfra vil det bli videresendt til en annen LOCO bruker, som kan bo hvor som helst! Snart vil du kunne motta postkort fra hele verden! **OBS! Du må ha et modem og være koblet til Internett for at dette skal fungere.**



Det er mulig å legge ved små filer når du sender et postkort til en venn (dette kan du bare gjøre dersom du bruker et lokalt nettverk og har en direkte TCP/IP-forbindelse til Internett). Klikk på binders-knappen for å legge ved en fil.

Dette vil føre deg til et søkevindu i Windows-format. Her kan du bla gjennom stasjonene og mappene dine for å finne den filen du ønsker å legge ved.

Poste kortet

Når kortet er adressert (se over), kan du poste det. Klikk på postboksen eller venstreklikk på postkortet (på bilesiden eller i Fra-området på tekstsiden), og dra deretter postkortpekeren over postboksen og venstreklikk igjen.

Husk at et tog med en postvogn må gå innom postkontoret for at du skal kunne sende og motta postkort.

Spillmoduser

Enkeltbruker

I modus for enkeltbrukere (når du velger knappen med én stasjonsmester i oppstartsskjermbildet) vil du kunne lage ditt eget oppsett og hjelpe minifigurene dine med å reise rundt i denne verdenen.

Hvis du plasserer ut blå tunneler, kan du sende postkort til flere av LOCO figurene, (f.eks. professoren). Et tog som frakter et kort adressert til en av disse figurene, vil kjøre gjennom den blå tunnelen og levere et kort til den aktuelle figuren ... hvem vet, de sender kanskje et svar også!

Internasjonale postkort

Hvis du har et modem og en Internett-forbindelse, kan du sende tilfeldige postkort i modus for enkeltbrukere til andre LEGO LOCO brukere rundt omkring i verden. Husk at hvis et tog skal kunne forlate datamaskinen din, må du ha plassert ut en blå internasjonal tunnel.

Tog som frakter postkort, vil gå fra verdenen din og kjøre til sorteringsdatamaskinen på det internasjonale postkontoret for LEGO LOCO. Herfra vil det reise rundt til ulike steder i verden. Hvis du er heldig, mottar du kanskje et postkort fra noen i et annet land!

Når du skal sende et postkort, må du kontrollere at modemmet ditt er slått på og at du har forbindelse til Internett. Start så LEGO LOCO og lag postkortet slik du ønsker det. Adresser kortet til "SwapShop@WWW" (du finner denne adressen i nedtrekkslisten), og sørg for at posttoget tar det med ut gjennom en blå tunnel.

Nasjonal modus

I nasjonal modus kan inntil ni personer kobles til et stort LEGO LOCO oppsett. Hver av personene kan kontrollere en bestemt del av det nasjonale kartet, og de kan bygge verdener på vanlig måte.

Det fine med nasjonal modus er at du kan sende tog og e-post med vedlegg til alle som er koblet til din økt.

Starte en økt med flere brukere

Velg knappen med to stasjonsmestere i oppstartsskjermbildet.

Du vil nå få valget mellom å være vert for en økt eller å slutte deg til en eksisterende økt som en klient. Velg den aktuelle knappen, og klikk deretter på den grønne hakeknappen for å starte.



Du vil nå få spørsmål om hvilken nettverksprotokoll du bruker, TCP/IP eller IPX. Hvis du er usikker, kontakter du nettverksadministratoren din.

Hvis du er vert, vil du bli bedt om å velge et oppsett. I de ulike oppsettene kan det delta ulike antall spillere.

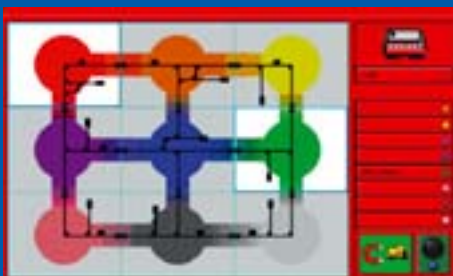
Hvis du slutter deg til en økt som en klient, vises det en liste over alle tilgjengelige økter på høyre side av karttavlen. Velg en av de tilgjengelige øktene.

Du vil nå bli bedt om velge det området du vil kontrollere. Klikk ganske enkelt på det ønskede området. Du vil ikke kunne velge et område som en annen bruker allerede har valgt. Spillernavnene vises i oppsettet etter hvert som de ulike områdene velges.

Klikk på den grønne hakeknappen for å starte.

I selve spillet

Når du befinner deg i nasjonal modus med flere brukere (som er koblet sammen via et lokalt nettverk), kan du velge en global kartvisning for alle oppsettene i den aktuelle økten. Høyreklikk på tunnelene eller stasjonene.



Du vil nå se et skjermbilde med miniatyrbilder av hele oppsettet.

Hvis du fører pekeren over de ulike områdene, kan du se hvem som eier hvert oppsett. Når pekeren passerer over hvert av områdene, vil de aktuelle delene på den høyre siden av skjermen merkes.

Togene vil vises som fargede sirkler (og samsvare med dem ved siden av personenes navn). I dette tilfellet vil LEEs tog vises med rødt, og MAD DAWGs tog vil være grønt. Du kan følge med togene etter hvert som de beveger seg rundt i det nasjonale nettverket av jernbanelinjer.

Trykk på den gule kofferten med den røde X-knappen for å avslutte og gå tilbake til skrivebordet.

Skjermbeskytter

LEGO LOCO kan også brukes som en skjermbeskytter! Du kan utforme ditt eget oppsett som vil brukes når skjermbeskytterfunksjonen aktiveres.

1. Høyreklikk med musen et sted på Windows-skrivebordet.
2. Dermed får du opp en meny, og på den velger du Egenskaper.
3. I dialogboksen Egenskaper velger du kategorien Skjermbeskytter.
4. Åpne så nedtrekkslisten i feltet Skjermbeskytter og velg LEGO LOCO.
5. Klikk på Innstillinger-knappen.
6. Du vil nå se en LEGO LOCO oppsettsboks. Du kan enten velge et tilfeldig oppsett eller angi at favorittoppsettet ditt skal brukes.

Postkort – Detaljerte instruksjoner

A Spille LOCO med én spiller, og gjøre bruk av Internett-serveren

Den påkrevde versjonen av DirectX 6 vil bli installert av installasjonsprogrammet for LOCO. Kontroller at Winsock er installert på maskinen din (Winsock får du f.eks. ved å installere en Web-leser).

Koble til Internett via forbindelsen som leveres av Internett-leverandøren din.

OBS! Denne forbindelsen må være beskyttet av en brannmur.

Start LOCO

Velg modus for enkeltspillere og klikk på hakeknappen.

Når LEGO LOCO kjører, åpner du skuffen med jernbanespor i leketøysboksen og velger en BLÅ tunnel (skuffen har et bilde av to hoder på siden). Plasser tunnelen på den ene siden av LEGO LOCO skjermbildet.

Før frem et jernbanespor til tunnelen.

Velg og plasser ut en postkontorbygning (den finner du i sporseksjonen i leketøysboksen).

Lukk leketøysboksen.

Høyreklikk på postkontoret slik at du åpner et vindu for sortering av post.

Velg penneholderen på pulten slik at du går til vinduet for arbeidsrommet.

Lag et postkort, adresser det til "Noen", som er adressen du må bruke når du skal koble til postkortserveren for LEGO LOCO.

Plukk opp postkortet og slipp det i postboksen.

Klikk på postboksen på nytt for å gå til vinduet for sortering av post.

Det skal nå vises en sekk i området for utgående post i vinduet. Denne

sekken indikerer at postkortet ditt venter på et tog.

Avslutt og gå tilbake til LOCO skrivebordet.

Lag et tog **med en postvogn** (det gjør du ved å høyreklikke på et togdepot).

Kontroller at toget vil passere postkontoret ditt, og diriger det deretter til den blå tunnelen som du plasserte ut tidligere.

Du kan kontrollere at toget har tatt med postkortet ditt ved å høyreklikke på postkontoret igjen. Sekken med utgående post skal nå være borte.

Når toget kjører inn i den blå tunnelen, sendes postkortet til Internett-serveren for behandling.

Hvis LOCO skrivebordet ikke får kontakt med Internett-serveren, plasseres det et GULT postkort i postkontoret ditt, og det vil gis et signal fra postkontoret slik at du blir oppmerksom på dette. Det gule postkortet vil ha en tekst som angir at det oppstod en nettværksfeil.

Hvis du fikk forbindelse med serveren, kommer det et nytt tog ut av den blå tunnelen på skrivebordet ditt, og dette toget vil ha med seg et postkort i retur. Du bør dirigere dette toget til postkontoret ditt slik at du kan laste av postkortet.

Etter hvert vil også det første toget komme tilbake, uten postkort om bord.

Når det nye toget forlater skrivebordet via en blå tunnel, slettes det.

Hvis du sender ett postkort til serveren, får du ett postkort i retur, hvis du sender to, får du to i retur, osv.

B Spille LOCO med én eller flere spillere, og sende kort til figurene i spillet.

DU TRENGER IKKE VÆRE KOBLET TIL INTERNETT for å kunne bruke denne modusen.

Plasser ut en blå tunnel.

Lag et postkort.

Adresser det til en av figurene i spillet (f.eks. julenissen).

Plasser postkortet på et tog med en postvogn.

Diriger toget gjennom en blå tunnel.

Et nytt tog vil dukke opp med et postkort fra julenissen.

Diriger dette toget til postkontoret ditt slik at det kan laste av posten.

Når det nye toget forlater skrivebordet via en blå tunnel, slettes det.

Etter hvert vil det første toget komme tilbake via den blå tunnelen etter at julenissens små hjelpere har lastet av posten som det fraktet.

C Spille LOCO med en venn over et IPX-nettverk

DirectX 6 vil bli installert av installasjonsprogrammet for LOCO.

Start LOCO og velg modus for flere spillere (knapp med to LEGO minifigurer).

Postkort – Detaljerte instruksjoner

Når du velger modus for flere spillere, får du opp to nye knapper – Vert og Klient.

Bestem hvilken av brukerne som skal være vert for spillet.

Verten velger Vert-knappen, og den andre spilleren velger Klient-knappen.

Klikk på hakeknappen for å fortsette.

Hvis dette er første gangen du bruker alternativet for flere spillere, vil det nå vises et skjermbilde med ulike alternativer.

Velg IPX.

Velg OK (hakeknappen).

På vertsmaskinen vises det nå et skjermbilde for oppsett av spillet.

Vent til den grønne hakeknappen er synlig (spillet settes opp av seg selv).

Du kan deretter velge hvilket av oppsettene du vil bruke fra listen på høyre side av vinduet.

Programmet velger automatisk det første oppsettet for deg.

Velg hvilket område av oppsettet du vil spille i ved å klikke på den midterste delen av skjermbildet.

Hvis vennen din også velger oppsett, vil du også se vedkommendes navn i dette området.

Når du er klar til å gå videre, velger du den grønne hakeknappen.

På klientmaskinen (den spilleren som ikke er vert) vises det nå et skjermbilde for søk etter spill.

Postkort – Detaljerte instruksjoner

Det vises en liste over tilgjengelige spill på høyre side av skjermbildet, og du vil automatisk bli koblet til det første spillet i listen.

Når den grønne hakeknappen vises, kan du velge hvor i de tilgjengelige områdene du vil spille. Det er vanligvis best å spille i et område som ligger ved siden av det området som vennen din valgte.

Når du er klar til å gå videre, velger du den grønne hakeknappen.

OBS! Hvis du velger den grønne hakeknappen før verten gjør det, og verten så bestemmer seg for ikke å gå videre, vil din datamaskin automatisk bli vertsmaskinen.

Når LEGO LOCO skrivebordet vises, vil du se BLÅ tunneler på noen eller alle sidene av skrivebordsoppsettet. Disse tunnelene er forbindelser til andre spillere i spillet og de kan ikke slettes.

Trykk på P-knappen eller bruk kart-knappen i leketøysboksen for å vise et kart med alle spillerne, navnene deres, togenes posisjoner og en redusert visning av skrivebordet deres.

Hvis du holder pekeren over et annet område i kartskjermbildet, merkes spillernes navn og togene deres blinker slik at du kan se hvor i det generelle oppsettet de befinner seg.

OBS! Områder som ikke har en spiller ennå, utformes av spillet ved hjelp av et standardoppsett, og togene kan kjøre i disse områdene også.

Hvis du vil ha togene tilbake til skrivebordet ditt, bruker du knappen for tilbakekalling av tog i kartvinduet.

Postkort – Detaljerte instruksjoner

Når en spiller avslutter spillet, slettes togene til den spilleren, uansett hvor de befinner seg.

Sende et postkort til en annen spiller:

1. Lag postkortet i arbeidsrommet.
2. Adresser det til den aktuelle spilleren (klikk i Til-området på postkortet for å vise en liste over tilgjengelige spillere).
3. Hvis du ønsker å sende et vedlegg, klikker du på vedleggsknappen (med bilde av en binders) og legger til filen som det siste du gjør før du poster kortet.
4. Legg postkortet i postkassen.

Lag et tog med en postvogn, diriger det via postkontoret ditt og deretter gjennom den blå tunnelen som ligger nærmest den spilleren du har adressert kortet til.

Motta et postkort fra en annen spiller:

1. Vent på at toget fra den andre spilleren kommer inn på skjermen.
2. Diriger det til postkontoret ditt.
3. Høyreklikk på postkontoret slik at det innkommende kortet vises.
4. Deretter kan du slette postkortet eller plassere det i postkortalbumet for å lagre det.
5. Hvis kortet har et vedlegg (det vises ved en binders på kortet), kan du lagre vedlegget ved å klikke på bindersen. Vær oppmerksom på at vedlegg ikke kan lagres i albumet, og at de vil bli slettet fra kortene hvis du ikke behandler dem når de er i postkontorvinduet.

D Spille LOCO med en venn over et TCP/IP-nettverk

DirectX 6 vil bli installert av installasjonsprogrammet for LOCO.

Fastslå vertsspillerens IP-adresse (det kan du gjøre ved å velge Kjør på Start-menyen i Windows og deretter skrive inn kommandoen WINIPCFG og trykke Enter).

Vertsspilleren bør velge TCP/IP-nettverksalternativet. Hvis skjermbildet for nettverksalternativer ikke vises, velger du knappen med en skrunøkkel i skjermbildet for oppsett av spill eller søk etter spill (i henholdsvis verts- eller klientmodus).

Spilleren som slutter seg til et nettverksspill (klienten), må velge TCP/IP, og deretter skrive inn vertsspillerens IP-adresse i området for IP-informasjon, som vises når TCP/IP velges.

E Spille LOCO med en venn over en TCP/IP-forbindelse via Internett

DirectX 6 vil bli installert av installasjonsprogrammet for LOCO. Kontroller at Winsock er installert på maskinen din (Winsock får du f.eks. ved å installere en Web-leser).

Koble til Internett via forbindelsen som leveres av Internett-leverandøren din. OBS! Denne forbindelsen må være beskyttet av en brannmur

Koble til Internett før du starter LOCO.

Fastslå vertsspillerens IP-adresse (det kan du gjøre ved å velge Kjør på Start-menyen i Windows og deretter skrive inn kommandoen WINIPCFG og trykke Enter). Vær oppmerksom på at adressen kan endre seg for hver gang du kobler til Internett.

Vertsspilleren bør velge TCP/IP-nettverksalternativet. Hvis skjermbildet for nettverksalternativer ikke vises, velger du knappen med en skrunøkkel i skjermbildet for oppsett av spill eller søk etter spill (i henholdsvis verts- eller klientmodus).

Spilleren som slutter seg til et nettverksspill (klienten), må velge TCP/IP, og deretter skrive inn vertsspillerens IP-adresse i området for IP-informasjon, som vises når TCP/IP velges.

F Generelle merknader

LOCO bruker DirectX 6 som implementerer en sikker meldingstjeneste for IPX-nettverk.

Når DirectX6 brukes, MÅ ALLE SPILLERE BRUKE SAMME VERSJON.



Påskeegg



I LEGO LOCO finnes det mange skjulte hendelser som du kan oppdage samt hemmelige elementer som du kan plassere ut i verdenen. Noen av disse tingene vil dukke opp på bestemte tidspunkter, mens andre vil du bare kunne oppdage dersom du bygger LEGO LOCO verdenen din grundig opp. Noen er enkle å finne, mens andre krever mye eksperimentering. Vi har kalt dette for Påskeegg (Easter eggs).

Har du sett regnbuen? Hva med sjøormen i Loch Ness Monster eller superstasjonsmesteren?

Har du funnet flere påskeegg enn vennene dine?

Send gjerne et postkort til oss hos LEGO og fortell oss hva du har oppdaget? (Se "Internasjonale postkort" i denne håndboken.)

Besøk også LEGO's Web-område på <http://www.lego.com/>.



Personene bak spillet

LEGO MEDIA INTERNATIONAL

Produsent

Lokaliseringssjef

Kvalitetssikringsleder

Kvalitetssikringstesting

Full Motion Video

Rob Smith

Cara McMullan

Tony Miller

Josh Collins, Scott Mackintosh, Tom Gillo, Dave Upchurch,
Cara McMullan, Rob Smith, Michelle Richmond, Paul Wilson
Full Fat Productions

INTELLIGENT GAMES

Produsent

Teamleder / sjefsgrafiker

Assisterende produsent

Nettverksprogrammerer

Programmerer

Programmerer

Programmerer

Grafiker

Kvalitetssikringsleder

Sjefstester

Kevin Shrapnell

Dee Jarvis

Lee Morse

Simon Evers

Suzanne Maddison

Bruce Heather

Daniel Wheeler

Kees Gajentaan

Dan Bailie

Malcolm Lamant

Dessuten retter vi en takk til Laurence Scottford, Mark Livingstone, Caroline, Stu, Rob, Thomas, Carolina, Jørgen, Hanne

Copyright

Intelligent Games 1998. Med enerett

Epilepsiadvarsel

Les gjennom dette før du bruker videospillet eller før du lar barn bruke det.

En svært liten andel av befolkningen kan få epileptiske anfall eller oppleve tap av bevissthet når de utsettes for blinkende lys eller visse normale forhold som forekommer i hverdagen. De personene dette gjelder, kan risikere å få anfall når de ser på TV-bilder eller spiller visse videospill, og dette kan forekomme selv om de tidligere ikke har hatt epileptiske anfall eller tilsvarende medisinske tilstander.

Hvis du eller noen av familiemedlemmene dine noensinne har hatt epileptiske symptomer (anfall eller tap av bevissthet) ved påvirkning fra blinkende lys eller bestemte lysmønstre, bør dere kontakte lege før dere tar i bruk spillet.

Foreldrene bør ha kontroll med barnas bruk av videospill. Hvis du eller barna dine opplever noen av følgende symptomer – svimmelhet, synsforstyrrelser, rykninger i musklene rundt øynene, tap av bevissthet, desorientering, ufrivillige bevegelser eller krampetrekninger – må du eller barnet ditt umiddelbart avslutte spillet og oppsøke lege.

VENNUGST TA FØLGENDE FORHOLDSREGLER NÅR DU SPILLER VIDEOSPILL

Ikke sitt for nær TV-skjermen. Plasser deg slik at du utnytter hele lengden på tilkoblingskabelen.

Spill helst videospill på en liten skjerm. Ikke spill hvis du er trett eller har sovet lite. Sørg for at rommet som du spiller i, er godt opplyst. Hvil i 10–15 minutter per time når du spiller videospill.

constructive™

